Planning initial

BETA 1 :

✔️ Menu Start

✔️ Menu Selection

✔️ Menu Credit

✔️ Navigation via les commandes

BETA 2 :

✔️ Vaisseau - mouvement

✔️ Vaisseau - tir

✔️ Interface visible

⌛ Ennemi

⌛ Collision du tir

⌛ Bunker

VERSION 1 :

✔️ Mode triche : invincible

✔️ Mode triche : canon ne s

Dans le jeu space invader, on peut tirer/ se déplacer/

mettre en pause mais je pense que les ennemis seront pas

encore acquis

design retravailler/bug corrigé

n7